

メディア学部 教育課程表

メディア学部の教育課程には(1)実学基礎科目、(2)専門基礎教育科目および(3)専門教育科目があります。これらを表に示します。

(1) 実学基礎科目

(前:前期、後:後期)

科目群	授業科目名	種別	単位数	所定選必 単位数	実施期間と週時限数(コマ数)								授業 形態		
					1年次		2年次		3年次		4年次				
					前	後	前	後	前	後	前	後			
総合	リベラルアーツ特論	選必	2				○	○							講義
人文	表象文化論	選必	2			1									講義
	音楽文化論	選必	2			1									講義
	建築文化論	選必	2			1									講義
	哲学	選必	2				1								講義
	心理学	選必	2				1								講義
	宗教学	選必	2				1								講義
	歴史学	選必	2					1							講義
	文化人類学	選必	2					1							講義
	社会心理学	選必	2				1								講義
	倫理学	選必	2	(人文2以上)		1									講義
	メディアコミュニケーション論	選必	2					1							講義
	日本文化論	選必	2				1								講義
社会	法学	選必	2			1									講義
	政治学	選必	2			1									講義
	経済学	選必	2	10			1								講義
	社会学	選必	2					1							講義
	国際関係論	選必	2				1								講義
	現代社会論	選必	2				1								講義
	地域共生論	選必	2				1	1							講義
	企業と経営	選必	2	(社会2以上)					1						講義
自然科学	物理の世界	選必	2		1										講義
	化学の世界	選必	2		1										講義
	生物の世界	選必	2		1										講義
	天文の世界	選必	2		1										講義
	環境と科学	選必	2				1	1							講義
ウェル ビーイング	健康と科学	選必	2				1								講義
	ウェルネス実技Ⅰ	選必	1				1								実技
	ウェルネス実技Ⅱ	選必	1					1							実技
	集中実技Ⅰ	選必	1						○						実技
	集中実技Ⅱ	選必	1						○						実技

科目群	授業科目名	種別	単位数	所定選必 単位数	実施期間と週時限数(コマ数)								授業 形態		
					1年次		2年次		3年次		4年次				
					前	後	前	後	前	後	前	後			
外国語	English SL I	必	1		1									演習	
	English SL II	必	1			1								演習	
	English RW I	必	1		1									演習	
	English RW II	必	1			1								演習	
	Integrated English I	選必	1	2			1							演習	
	Integrated English II	選必	1					1							演習
	Advanced English I	選必	1				1								演習
	Advanced English II	選必	1					1							演習
	英語集中講座	選必	1			○	○								演習
	海外語学研修 I	選必	2			○									実習
	海外語学研修 II	選必	2				○								実習
	中国語 I	選	1					1							演習
	中国語 II	選	1						1						演習
	韓国語 I	選	1					1							演習
韓国語 II	選	1					1						演習		
情報・数理	情報リテラシー	必	2		1									講義	
	情報リテラシー演習	必	2		2									演習	
	データサイエンス入門	必	2			1								講義	
	数学概論	選必	2	2	1									講義	
	数学基礎	選必	2		1									講義	
社会人基礎	フレッシューズゼミ I	必	1		1									演習	
	フレッシューズゼミ II	必	1			1								演習	
	アカデミックスキルズ I	必	1				1							演習	
	アカデミックスキルズ II	必	1					1						演習	
	キャリア設計 I	必	1						1					演習	
	キャリア設計 II	必	1							1				演習	
社会連携	コーオブ実習 I	選	3				○							実習	
	コーオブ実習 II	選	3					○						実習	
	地域連携実習 I	選	2				○							実習	
	地域連携実習 II	選	2					○						実習	
	海外実習 I	選	2		○									実習	
	海外実習 II	選	2			○								実習	
	サービスラーニング I	選	1		○									実習	
	サービスラーニング II	選	1			○								実習	
	インターンシップ I	選	1				○							実習	
	インターンシップ II	選	1					○						実習	
	海外研修 I	選	1		○									実習	
海外研修 II	選	1			○								実習		

<実学基礎科目に関する注意>

- 1) 必修科目16単位、選択必修科目14単位、さらに選択科目8単位以上の合計38単位以上を修得すること。
- 2) 実学基礎科目のうち、所定の単位数を超えて修得した選択必修科目の単位数は、実学基礎科目の選択科目の単位数に換算する。
- 3) ○印の科目は、担当教員の指示に従うこと。

(2) 専門基礎教育科目

(前:前期、後:後期)
(Q:クォーター開講)

科目群	授業科目名	種別	単位数	実施期間と週時限数(コマ数)																授業形態
				1年次				2年次				3年次				4年次				
				前		後		前		後		前		後		前		後		
				Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4	
共通科目	メディア学入門	必	2	1															講義	
	先端メディア学Ⅰ	選	4			2													講義	
	先端メディア学Ⅱ	選	4				2												講義	
メディア共通演習	メディア基礎演習	必	2			2													演習	
	プロジェクト演習Ⅰ	選	1	○															演習	
	プロジェクト演習Ⅱ	選	1	○															演習	
	プロジェクト演習Ⅲ	選	1			○													演習	
	プロジェクト演習Ⅳ	選	1			○													演習	
	プロジェクト演習Ⅴ	選	1				○												演習	
	プロジェクト演習Ⅵ	選	1				○												演習	
メディアコンテンツ推奨科目	映像創作入門Ⅰ	選	1	1															講義	
	映像創作入門Ⅱ	選	1		1														講義	
	ゲーム学入門	選	1	1															講義	
	サウンドデザイン入門	選	1	1															講義	
	Webコンテンツデザインの基礎	選	1		1														講義	
	音楽入門Ⅰ	選	1			1													講義	
	音楽入門Ⅱ	選	1				1												講義	
	視覚デザイン入門	選	1			1													講義	
	情報デザイン入門	選	1				1												講義	
	コンテンツ文化論	選	1			1													講義	
	メディアアート概論	選	1				1												講義	
	クリエイティブリテラシー	選	1			1													講義	
	CG制作の基礎	選	1					1											講義	
	コンテンツ企画論	選	1					1											講義	
	コンテンツ制作工程論	選	1						1										講義	
	ゲームデザイン論基礎	選	1					1											講義	
	ゲームデザイン論	選	1						1										講義	
	音楽創作論Ⅰ	選	1					1											講義	
	音楽創作論Ⅱ	選	1						1										講義	
インタラクティブ・アート概論	選	1						1										講義		

(3) 専門教育科目

(前:前期、後:後期)
(Q:クォーター開講)

科目群	授業科目名	種別	単位数	必要 選 必 単 位 数	実施期間と週時限数(コマ数)																授業 形態
					1年次				2年次				3年次				4年次				
					前		後		前		後		前		後		前		後		
					Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4	
総合・演習	メディア専門演習Ⅰ	必	1						2	2	2	2	2	2	2	2					演習
	メディア専門演習Ⅱ	必	1						2	2	2	2	2	2	2	2					演習
	メディア専門演習Ⅲ	必	1						2	2	2	2	2	2	2	2					演習
	創成課題	必	1													○					演習
	卒業研究Ⅰ	必	4															○			演習
	卒業研究Ⅱ	必	4																	○	演習
	メディア特別講義Ⅰ	選	2								1										講義
	メディア特別講義Ⅱ	選	2								1										講義
	先端メディアゼミナールⅠ	選	4								2										講義
	先端メディアゼミナールⅡ	選	4										2								講義
	プロジェクト演習Ⅶ	選	1								○										演習
	プロジェクト演習Ⅷ	選	1								○										演習
	プロジェクト演習Ⅸ	選	1										○								演習
	プロジェクト演習Ⅹ	選	1										○								演習
	プロジェクト演習Ⅺ	選	1												○						演習
	プロジェクト演習Ⅻ	選	1												○						演習
	メディアプログラミング演習	選	1												1						演習
	社会連携プロジェクト	選	6								○	○	○	○	○	○					実習

科目群	授業科目名	種別	単位数	必要 選必修 単位数	実施期間と週時限数(コマ数)																授業 形態					
					1年次				2年次				3年次				4年次									
					前		後		前		後		前		後		前		後							
					Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4						
メディア専門	メディアコンテンツ推奨科目	デジタル映像表現 基礎論	選必	1	22								1									講義				
		デジタル映像表現 応用論	選必	1										1									講義			
		先端映像創作論Ⅰ	選必	1											1									講義		
		先端映像創作論Ⅱ	選必	1												1									講義	
		ゲームビジュアル論	選必	1											1									講義		
		ゲームエンジニアリング論	選必	1											1									講義		
		ゲームリファクタリング	選必	1												1									講義	
		クリエイティブプロデュース論	選必	1													1									講義
		映像文化論Ⅰ	選必	1												1									講義	
		映像文化論Ⅱ	選必	1													1									講義
		ストーリーディベロップング論	選必	1												1									講義	
		キャラクタメイキング論	選必	1													1									講義
		情報可視化	選必	2													2									講義
		フィルム・スコアリング技法	選必	1										1										講義		
		音響空間演出技法	選必	1												1									講義	
		サウンドデザイン研究概論	選必	1										1										講義		
		サウンドデザイン研究法	選必	1												1									講義	
		メディア技術推奨科目	ヒューマンコンピュータインタラクション論	選必		1								1										講義		
			音声音響メディア処理論	選必		2								2										講義		
			CG数理の基礎	選必		2								2										講義		
			データ処理とアルゴリズム	選必		1								1										講義		
			人工知能の仕組みと応用	選必		1								1										講義		
			テクノロジーとアート	選必		1									1									講義		
			イメージメディア処理論	選必		2										2									講義	
			クリエイティブコーディング	選必		2										2									講義	
			感性情報処理論	選必		2								2										講義		
			3次元コンピュータグラフィックス論	選必		2										2									講義	
			情報検索技術	選必		1										1									講義	
			IoTデバイス論	選必		1											1									講義
			ソーシャルコンピューティング論	選必		2												2					講義			
		メディア社会推奨科目	ニュースメディア論Ⅰ	選必		1								1										講義		
			ニュースメディア論Ⅱ	選必		1								1										講義		
			グローバルメディア論	選必		2								2										講義		
			コンテンツマーケティング論Ⅰ	選必		1								1										講義		
			コンテンツマーケティング論Ⅱ	選必		1									1									講義		
			統計データ分析	選必		2								2										講義		
			デジタルマーケティング論Ⅰ	選必		1									1									講義		
			デジタルマーケティング論Ⅱ	選必		1										1									講義	
			社会経済論Ⅰ	選必		1									1									講義		
			社会経済論Ⅱ	選必		1										1									講義	
			ソーシャルインタラクション	選必		2									2									講義		
			音声情報アクセシビリティ	選必		1									1									講義		
			ソーシャルデザイン論Ⅰ	選必		1											1									講義
			ソーシャルデザイン論Ⅱ	選必		1												1					講義			
			調査報道論Ⅰ	選必		1											1									講義
			調査報道論Ⅱ	選必		1												1					講義			
			情報と経済Ⅰ	選必		1											1									講義
			情報と経済Ⅱ	選必		1												1					講義			

<専門教育科目に関する注意>

- 1) 専門教育科目の必修科目12単位、選択必修科目22単位、選択科目14単位以上の合計48単位以上を修得すること。
- 2) 専門教育科目のうち、所定の単位数を超えて修得した選択必修科目の単位数は、専門教育科目の選択科目の単位数に換算する。
- 3) ○印の科目は、担当教員の指示に従うこと。